

WRE/ NSR Classic Club Reglement

Stand: 2.3; Version 2018.03.13

1. Liste der zugelassenen Fahrzeuge

- 1.1 **Ford MK IV** alle Versionen
Porsche 917K alle Versionen
P68 Alan Mann alle Versionen
Ford GT40 MK II alle Versionen
Porsche 908/3 alle Versionen



Second version



Second version

First version



2. Karosserie

- 2.1 Die Karosserie muss in allen Teilen dem Original entsprechen und darf nicht modifiziert werden.
- 2.2 Whitekits müssen lackiert werden. Fenster müssen transparent bleiben
- 2.3 Auf den Scheiben darf ein Aufkleber mit dem Namen des Teams aufgebracht werden.
- 2.4 Auf der Karosserie müssen drei Startnummernfelder vorhanden sein
- 2.5 Ein Ersatzreifen und eine Werkzeugbox dürfen entfernt werden, so diese bei dem Fahrzeugtyp vorhanden sind (Ford)
- 2.6 Die Karosserie muss mit 3(4) Schrauben am Chassis befestigt sein. Die Schraubzapfen in der Karosserie dürfen mit nichtmetallischen Material verstärkt werden
- 2.7 Zum Rennbeginn müssen alle Anbauteile vorhanden sein.
- 2.8 Spiegel und Scheibenwischer dürfen zum Rennende fehlen
- 2.9 Die Karosserien müssen dem Gewicht des originalen Zustandes entsprechen.
- 2.10 Minimale Karosseriegewichte:
Ford MK IV 17,0 g
Porsche 917 20,0 g
P68 Alan Mann 18,0 g
Ford GT40* 16,0 g
Porsche 908/3 18,0 g
** Lexaninlet NSR1409 erlaubt*
- 2.11 Die Stärke der Karosserie darf nicht verändert werden und wird kontrolliert. Bei nachgewiesenen Manipulationen wird der Fahrer mit 100 Strafrunden, Platzierung in der letzten Startreihe und 5 gr. Gewicht unter dem Fahrzeugdach bestraft.
- 2.12 Eventuell notwendiger Ballast in der Karosserie bei Unterschreitung der Mindestgewichte darf nur vor dem Motor am Cockpitsatz befestigt werden.

3. Lichteinbau (WRE only, Club freiwillig oder Alternative)

- 3.1 Erlaubte Beleuchtungssätze.
AVANT SLOT 10901 für vorne + AVANT SLOT 10902 für hinten
AVANT SLOT 10903 für hinten und vorne
- 3.2 Es ist erlaubt die originalen Lampen anzubohren und/oder zu entfernen und durch LEDs zu ersetzen. Es ist weiterhin erlaubt bei den Modellen P68 und GT40 nur die unteren vorderen Scheinwerfer zu nutzen.
- 3.3 Die LEDs dürfen durch äquivalente LEDs mit einem maximalen Durchmesser von 3 mm ersetzt werden.
- 3.4 Die Kabel der Beleuchtungssätze dürfen ebenso durch gleichwertige ersetzt werden.
- 3.5 Die Verkabelung kann am Chassis oder an der Karosserie fixiert werden. In diesem Fall muss das Minimalgewicht der Karosserie um 2 gr. erhöht werden.
- 3.6 Es darf ein Schalter zum Ein- und Ausschalten des Lichts verbaut werden. Zur besseren Handhabbarkeit von außen darf ein Loch das Chassis gebohrt werden, in das der Schalter eingesetzt wird.
- 3.7 Zum Rennstart muss das Licht ausgeschaltet sein. Vor dem Nachtturm muss das Licht eingeschaltet werden. Im kompletten Nachtturm muss das Auto von 3 oder 4 Lichtern beleuchtet sein.
- 3.8 Am Ende des Nachtturms kann das Licht ausgeschaltet werden
- 3.9 Das komplette Lichtsystem muss für die gesamte Renndauer angeschlossen werden (einzelne Teile dürfen nicht getrennt, abgeschnitten oder entfernt werden).
- 3.10 Im Falle eines Defektes beim Licht, muss im laufenden Rennen repariert/ausgetauscht werden. Andernfalls wird das Team mit 20 Strafrunden pro 5 gefahrene Runden nach Auftreten des Defektes bestraft. Der Einsatz von

Batterien zur Behebung des Defekte wird nicht bestraft.

Fällt die Beleuchtung in der letzten Nachtphase des Rennens aus, muss die Reparatur ausgeführt werden. Sonst erhält das Team zusätzlich 20 Strafrunden abgezogen.

- 3.11 Es ist verboten zusätzliche oder andersfarbige als weiße LEDs einzusetzen .

4. Erlaubte Chassis

- 4.1 Folgende Chassis sind zugelassen (weich, medium, hart)

Ford MK IV

- 1321 weich blau
- 1322 medium schwarz
- 1323 hart weiß
- 1427 EVO weich blau
- 1428 EVO medium schwarz
- 1429 EVO hart weiß
- 1476 EVO extra hart grün

Porsche 917K

- 1338 weich blau
- 1339 medium schwarz
- 1340 hart weiß
- 1424 EVO weich blau
- 1425 EVO medium schwarz
- 1426 EVO hart weiß
- 1478 EVO extra hart grün

Porsche 908/3

- 1600 weich blau
- 1601 medium schwarz
- 1602 hart weiß
- 1603 extra hart grün

P68 Alan Mann

- 1350 weich blau
- 1351 medium schwarz
- 1352 hart weiß
- 1430 EVO weich blau
- 1431 EVO medium schwarz
- 1432 EVO hart weiß
- 1479 EVO extra hart grün

Ford GT40 MK II

- 1368 weich blau
- 1369 medium schwarz
- 1370 hart weiß
- 1433 EVO weich blau
- 1434 EVO medium schwarz
- 1435 EVO hart weiß
- 1477 EVO extra hart grün

- 4.2 Die Vorderachse darf mit 4 Schrauben entpendelt werden.
- 4.3 **WRE:** Der Teamname ist auch am Unterboden anzubringen.



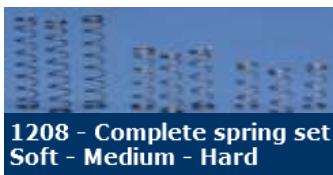
5.a. Erlaubte Motorträger

- 5.1 Es dürfen nur die originale rote Sidewinder-Motorträger mit den Artikelnummers 1249 und 1270 EVO eingesetzt werden.
- 5.2 Zur Befestigung des Motorträgers dürfen nur die originalen Cups mit der Artikelnummer 1204 verwendet werden.



5.b. Federung

- 5.3 Es dürfen die normalen Motormount Cups gegen folgende Federungen ersetzt werden:



6. Achsen und Lager

- 6.1 Es sind nur Achsen von NSR erlaubt: Art.-Nr. 4801
- 6.2 Es sind nur die Gleitlager 4803, 4846 oder 4847 sowie für den neuen Motorträger 1207 die Nummer 4805 erlaubt. **NUR CLUB: Das Verkleben der Lager ist gestattet. WRE: Verkleben der Lager nicht erlaubt!**
- 6.3 Distanzen (Scheiben und Ringe) sind an der der Vorder- als auch an der Hinterachse erlaubt
- 6.4 Das Ausrichten der Lager durch Biegen für einen guten Freilauf der Achse ist erlaubt.



7. Motor

- 7.1 Es ist nur der originale SHARK 20.000 U/min orange (Art. Nr. 6911) in der Anordnung Sidewinder mit einem Ritzel von 11 Zähnen erlaubt.
- 7.2 Der Motor darf mit Kleband verschlossen und nur mit diesem am Chassis fixiert werden.



8. Kronzahnräder

- 8.1 Es dürfen nur folgende Kronzahnäder des Typs Sidewinder mit einem Durchmesser von 17,5 mm aus Kunststoff oder Metall eingesetzt werden.
Metall: 6030, 6031, 6032, 6033, 6034, 6035, 6036, 6037
Plastik: 6430, 6431, 6432, 6433, 6434)



9. Felgen

- 9.1 Vorne dürfen ausschließlich die Original Felgen des Typs 5001 eingesetzt werden.
- 9.2 Hinten dürfen ausschließlich die Original Felgen des Typs 5002 eingesetzt werden.
- 9.3 **WRE:** Die Felgeninlets sind obligatorisch (für den 5433 Ford MK IV, für den 5434 Porsche 917, 5435 für P68

Alan Mann, 5436 für den Ford GT40 MK II) und können in die Felgen eingeklebt werden.

- 9.4 **WRE:** Bei Verlust des Felgeninlets muss dieses innerhalb von 3 Minuten wieder montiert werden, sonst erhält das Team eine Strafe von 3 Runden.



10. Vorderreifen

- 10.1 Die Vorderreifen müssen erkennbar von NSR sein (zulässig sind: 5201 17x8, 5202 19x10, 5232 18x8 – **5233 20,5**).
- 10.2 Das Verkleben der Reifen auf die Felge ist erlaubt.
- 10.3 Der Reifen muss die gesamte Felge abdecken.
- 10.4 Versiegeln und Schleifen der Vorderräder ist nicht erlaubt.

11. Hinterreifen

- 11.1 **WRE:** Für das Rennen werden die Reifen auf Felge verklebt und geschliffen zur Verfügung gestellt (NSR9030, grau).
- 11.2 **WRE:** Jedes Team erhält für das 24h Rennen 4 Satz.
- 11.3 **CLUB:** Es können die Reifen NSR5208 (verklebt auf 5002 und geschliffen), oder

NSR9030 (schwarz) verwendet werden.

12. Leitkiele

- 12.1 Es sind nur die folgenden Leitkiele erlaubt NSR: 4841 - 4842 - 4843 - 4844.
- 12.2 **WRE:** Es dürfen die NSR Leitkielabstände verwendet werden, um einen optimalen Höhe zur Fahrbahn zu erreichen.
- 12.3 **CLUB:** Neben den NSR Leitkielabständen dürfen auch Fremdprodukte eingesetzt werden
- 12.4 Es ist erlaubt die Schwerter der Leitkiele dünner zu schleifen.



13. Motorkabel

- 13.1 WRE: Es dürfen nur die Original NSR kabel verwendet werden (NSR 4823 oder 4824).
- 13.2 CLUB: Es werden die originalen Kabel empfohlen. Alternativ können auch Kabel anderer Hersteller aber mit gleichen Eigenschaften und Maßen zugelassen
- 13.3 Die Stromkabel dürfen nicht die Vorderachse behindern (Bremswirkung verstärken) oder berühren.
- 13.4 Die Kabel dürfen mit Klebeband oder Klebstoff fixiert werden.

14. Schleifer

- 14.1 Sind frei, aber müssen mit den Originalsteckhülsen (4821) an Leitkiel

befestigt werden.

- 14.2 Ein Verkleben der Schleifer mit dem Leitkiel oder den Motorkabeln ist untersagt.

15. Schrauben

- 15.1 WRE: Es dürfen die metrischen Schrauben NSR 4836, 4837 (GT40) und/oder NSR 4839 zur Befestigung des Motorträgers oder der Karosserie genutzt werden.



- 15.2 CLUB: Es dürfen baugleiche metrische Schrauben anderer Hersteller verwendet werden.
- 15.3 Ein Festsetzen der Schrauben ist untersagt.

16. Magnete

- 16.1 Die Verwendung von Magneten ist untersagt.

17. Allgemeine Maßnahmen

- 17.1 Die maximale Spurbreite beträgt für vorne als auch hinten **61 mm**.

18. Fahrspannung

- 18.1 WRE: Die Fahrspannung beträgt zwischen 12 V und 12,5 V

18.2 CLUB: Die Fahrspannung beträgt Club spezifisch zwischen 10V und 13,5 Volt

19. Ersatzteile (WRE only)

- 19.1 Jedes Team muss die Ersatzteile in einer gekennzeichneten Box liefern. Die Inhalte der Box bestimmt das Team.
- 19.2 Ersatzkarosserien sind nicht zugelassen.
- 19.3 Im Fall, dass ein Chassis defekt ist, wird nach technischer Prüfung durch die Rennleitung ggf. der Austausch genehmigt.

ALLES, WAS
NICHT
ERLAUBT
IST, IST
VERBOTEN!